Министерство Образования и Науки

«РГРТУ»

Курсовая работа

### По дисциплине «[Объектно-ориентированное программирование](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BD%D0%BE-%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5)»

### На тему: «Животные»

### Выполнил:

### Студент гр 606

### Воробьев Е.В.

### Специальность:

### прикладная информатика

### Преподаватель : Королёв Е.Е.

### Рязань 2018

### Предметная область

### «Животные»

### Диаграмма классов

zveri

-color:str

-lapki:str

-volosi:str

+antenni:str

snail

-color:str

-lapki:str

-volosi:str

-antenni:str

panda

-color:str

-lapki:str

-volosi:str

-antenni:str

raccoon

-color:str

-lapki:str

-volosi:str

-antenni:str

+getcolor

+setcolor(strccol)

+getlapki

+setlapki(strlap)

+getvolosi

+setvolosi(strvolosi)

+antenni(str yes)

+getcolor

+setcolor(strccol)

+getlapki

+setlapki(strlap)

+getvolosi

+setvolosi(strvolosi)

+antenni(str no)

+getcolor

+setcolor(strccol)

+getlapki

+setlapki(strlap)

+getvolosi

+setvolosi(strvolosi)

+antenni(str no)

### \*snail-улитка

### Текст кода

**class** raccoon **extends** zveri {  
 **private** String **color**;  
 **private boolean volosi**;  
 **private int lapki**;  
 **private** String **antenni**;  
  
*// public raccoon(boolean vol, String col, int lki) {  
// super(vol, col, lki);  
// this.color = "Серый";  
// this.lapki="Лапки";  
// this.volosi="Шерсть";  
// }* **public** raccoon(**boolean** vol, String col, **int** lki, String ant) {  
 **super**(vol, col, lki, ant);  
 **this**.**color** = col;  
 **this**.**volosi** = vol;  
 **this**.**lapki** = lki;  
 **this**.**antenni** = ant;  
 }  
  
 **public** String getColor() {  
 **return color**;  
 }  
  
 **public void** setColor(String color) {  
 **this**.**color** = color;  
 }  
  
 **public int** getLapki() {  
 **return lapki**;  
 }  
  
 **public void** lapki(**int** lapki) {  
 **this**.**lapki** = lapki;  
  
 }  
  
 **public void** setVolosi(**boolean** volosi) {  
 **this**.**volosi** = volosi;  
 }  
  
 **public boolean** isVolosi() {  
 **return volosi**;  
 }  
  
 **public void** aVolosi(**boolean** volosi) {  
 **this**.**volosi** = volosi;  
 }  
  
 **public** String getAntenni() {  
 **return antenni**;  
 }  
  
 **public void** setAntenni(String antenni) {  
 **this**.**antenni** = **color**;  
 }  
}

**class** snail **extends** zveri {  
 **private** String **color**;  
 **private boolean volosi**;  
 **private int lapki**;  
 **private** String **antenni**;  
  
*// public raccoon(boolean vol, String col, int lki) {  
// super(vol, col, lki);  
// this.color = "Серый";  
// this.lapki="Лапки";  
// this.volosi="Шерсть";  
  
 //}* **public** snail(**boolean** vol, String col, **int** lki, String ant) {  
 **super**(vol, col, lki, ant);  
 **this**.**color** = col;  
 **this**.**volosi** = vol;  
 **this**.**lapki** = lki;  
 **this**.**antenni** = ant;  
 }  
  
  
 **public** String getColor() {  
 **return color**;  
 }  
  
 **public void** setColor(String color) {  
 **this**.**color** = color;  
 }  
  
 **public int** getLapki() {  
 **return lapki**;  
 }  
  
 **public void** lapki(**int** lapki) {  
 **this**.**lapki** = lapki;  
  
 }  
  
 **public void** setVolosi(**boolean** volosi) {  
 **this**.**volosi** = volosi;  
 }  
  
 **public boolean** isVolosi() {  
 **return volosi**;  
 }  
  
 **public void** aVolosi(**boolean** volosi) {  
 **this**.**volosi** = volosi;  
 }  
  
 **public** String getAntenni() {  
 **return antenni**;  
 }  
  
 **public void** setAntenni(String antenni) {  
 **this**.**antenni** = **color**;  
 }  
 }  
**public class** proverka {  
 **public static void** main(String[] args){  
 raccoon racc = **new** raccoon(**true**, **"Серый"**, 4,**"net"**);  
 System.out.println(**"Енот "** );  
 System.out.println(**"Волосеной покров? "** + racc.isVolosi());  
 System.out.println(**"Серого цвета? "** + racc.getColor());  
 System.out.println(**"Сколько лап? "** + racc.getLapki());  
 System.out.println(**"есть антенны? "** + racc.getAntenni());  
 panda pan = **new** panda(**true**, **",бело-черный"**, 4,**"net"**);  
 System.out.println(**"Панда "** );  
 System.out.println(**"Волосеной покров? "** + pan.isVolosi());  
 System.out.println(**"Серого цвета? "** + pan.getColor());  
 System.out.println(**"Сколько лап? "** + pan.getLapki());  
 System.out.println(**"есть антенны? "** + pan.getAntenni());  
 snail sna= **new** snail(**true**, **",светло-коричневый"**, 0, **"да"**);  
 System.out.println(**"улитка "** );  
 System.out.println(**"Волосеной покров? "** + sna.isVolosi());  
 System.out.println(**"Серого цвета? "** + sna.getColor());  
 System.out.println(**"Сколько лап? "** + sna.getLapki());  
 System.out.println(**"есть антенны? "** + sna.getAntenni());  
 }

### Список литературы

### «Язык UML руководство пользователя» Г. Буч

### «Философия JAVA» Брюс Эккель

### [Блох Д. «Эффективное программирование.»](https://t.me/progbook/164)